BAŞAKŞEHİR GENÇLİK OYUNLARI PAİNTBALL BRANŞ TALİMATI

1.Başakşehir Gençlik Oyunları kapsamında düzenlenecek olan Paintball yarışması Başakşehirde' ki Özel ve Devlet Liseleri kapsayacakşekilde düzenlenecektir.

2.Takımlar oyuna kalelerin içinden başlar.

3. Hakemin başlama düdüğünden önce ateş eden takım diskalifiye edilir.

4. Oyun içinde vurulan oyuncu elini kaldırarak başlama noktalarının sağında ve solunda bulunan bariyer arkasına geçer, bu zamana kadar eli havada kalır, elini indirene kadar kimse ateş etmemelidir.

5. Vurulan oyuncu, vurulduktan sonra herhangi bir şekilde atış yapamaz ve kaskını çıkartamaz. Vurulduktan sonra atış yapan veya kaskını çıkartan oyuncu takım olarak diskalifiye edilir.

6. Paintball sporunda kazanan ve kaybedenin belirlenebilmesi için oyun sonunda yapılan hakem kontrolünde sporcunun üstünde boya tespit edilmemesi gerekmektedir. Tespiti hakem inisiyatifindedir.

7. Oyun sonunda yapılan hakem kontrolünde müsabaka bitene kadar alanda kalan sporcuların vurulmamış olduğu kabul edilir. Bu kişilerin vurulduğu tespit edilirse maçın rakip açısından adaletsiz geçeceğinden vurulduğunda beyan etmeyen sporcunun takımı o maç için elenmiş sayılır.

8.Maç sonunda yapılan hakem kontrolünde vurulmamış en çok sporcusu bulunan takım o müsabakayı kazanmış olur.

9.Oyun esnasında rakibe yakın mesafeden ve sakatlık oluşturacak mesafeden atış yapılmaması gerekmektedir. (Diskalifiye sebebidir.)

10. Müsabaka anında herhangi bir sebeple kaskın çıkarılmaması gerekmektedir, bu duruma vurularak saha kenarına alınan oyuncu dâhildir. Hakemin kontrolü dışında kaskını çıkarırsa diskalifiye sebebidir.

11. Silahından vurulan sporcu vurulmuş sayılır, oyundan çıkar.

12. Oyun başında verilen mermi dışında sporculara tekrar mermi verilmeyecektir. Mermisi biten oyuncu vurulan veya oyuna devam eden takım arkadaşı ile silah değiş tokuşu yapabilir. Saha içerisinde bulunan patlamamış mermiler kullanıma bağlı genleştiği için silah haznesine doldurulması durumunda silah tutukluk yapacaktır, silahlar oyuncuya teslim edilmeden önce görevliler, saha içerisinde de sporcunun kendisi tarafından denendiğinden ötürü maç esnasında tutukluk yapan silah sporcunun hatası sayılacak ve görevliler tarafından herhangi bir müdahalede bulunulmayacaktır. **(Yerden mermi alan oyuncu kural ihlali yapmış olacağından takım olarak diskalifiye edilir.)**

13. Mermisi biten oyuncu, vurulmuş kenarda bekleyen oyuncunun silahını almaya gidebilir. Ancak kendi silahıyla ve elini kaldırmadan (vurulma riskini alarak) arkadaşının silahını alabilir.

14. Sporcular silah ve teçhizatlarını korumakla sorumludur, silaha ve teçhizata zarar veren sporcudan zararın tahsili istenebilir.

15. Sporcuların rakip sahaya geçmesi diskalifiye sebebidir.

16. Teknik olarak silahın ateşleme yapmaması durumunda yapılması gerekenler görevliler ve hakemler tarafından maç öncesinde tüm takımlara bildirildiğinden ötürü silahın ateşleme yapmamasından tamamen sporcu sorumludur.

17. Bitiş düdüğü çaldığı andan itibaren ateş etmek kesinlikle yasaktır. Ateş eden takım kazanmış olsa bile elenmiş sayılır.

18. Bitiş düdüğünün çaldığı andan itibaren sporcular silahlarını emniyete almakla sorumludur.

19. Her takım 10 kişi den oluşmaktadır ve takımlar bir birleri ile eşleştirilerek eleme usulü ile bir üst tura yükselerek şampiyonlar belirlenir. (Sahaya en az 7 kişi çıkabilir.)

Kategori	Eğitim ve Öğretim Kademesi	Doğum Tarihleri	Yaş Aralığı
Gençler	Lise	Lise 1-2-3-4	14 ve üzeri

YARIŞMA KONTENJANI		
Kategoriler	**Erkekler**	**Kızlar**
Gençler	200	200

Not: Gençlik Oyunları tertip komitesi yarış takviminde, yarışma yerlerinde ve oyun kurallarında gerekli gördüğü takdirde değişiklik yapma hakkına sahiptir.

OYUN KURALLARI

- **Öğrenciler İstanbul Gençlik Oyunlarında tek branşa kayıt oluşturabilir ve sadece tek branştan müsabakalara katılım sağlayabilirler. (Tiyatro festivali veya Müzik yarışmasına kayıt olan öğrencilere istisnai olarak Spor, Bilim ve Teknoloji, Çevre ve Sosyal Sorumluluk,Kültür ve Sanat branşlarından herhangi bir branşa daha kayıt yaptırabilir ve katılım sağlayabilirler.) DİP NOT: Takım sporunda yarışacak öğrenci yanlışlıkla bu branşa kayıt olduysa yarışmaya katılmayıp QR kodu okutulmadığı takdirde takım sporlarına kayıt yaptırabilecek ve yarışabilecek.**
- **Öğrencilerin yarışma günü etkinlik alanına fotoğraflı öğrenci belgeleri ile gelmeleri gerekmektedir. Öğrenci belgesi olmayan katılımcılar, yarışmaya alınmayacaktır.**
- **Gençlik oyunlarına katılan tüm öğrencilerin yarışma öncesi etkinlik alanına en az 1 tane sorumlu öğretmen ile hazır bulunmaları gerekmektedir. Sorumlu öğretmeni bulunmayan hiçbir katılımcı öğrenci ve takım, kesinlikle yarışmalara dâhil edilmeyecektir.**