BAŞAKŞEHİR GENÇLİK OYUNLARI BADMİNTON BRANŞ TALİMATI

1. Başakşehir Gençlik Oyunları kapsamında düzenlenecek olan Badminton yarışması Devlet ve Özel Liseleri kapsayacak şekilde düzenlenecektir.
2. Maçlar bireysel eleme usulü oynanacaktır.
3. Eşleşmeler kura çekimi ile belirlenecektir.
4. Maçlar 3 set üzerinden kazanılmış 2 set olarak oynanacaktır. 1 set 21 sayıdan oluşur.
5. 20-20 beraberlikte 2 sayı uzatılır. Fark 2 olunca yarışma biter.
6. Eğer sayı 30 e kadar uzarsa 2 fark aranmaz ve yarışma biter. Örn. 29-30
7. Set arası 120 saniyedir.
8. Sporcular kendi raketlerini getirmeleri gerekmektedir.
9. Sporcular ısınma toplarını kendileri getirebilir.
10. Maçlarda 11.sayıda teknik mola uygulanacaktır.(60.sn)

Kategori	Eğitim ve Öğretim Kademesi	Doğum Tarihleri	Yaş Aralığı
Gençler	Lise	Lise 1-2-3-4	14 ve üzeri

YARIŞMA KONTENJANI		
Kategoriler	**Erkekler**	**Kızlar**
Gençler	6	6

Not: Gençlik Oyunları tertip komitesi yarış takviminde, yarışma yerlerinde ve oyun kurallarında gerekli gördüğü takdirde değişiklik yapma hakkına sahiptir.

OYUN KURALLARI

- **Öğrenciler Başakşehir Gençlik Oyunlarında tek branşa kayıt oluşturabilir ve sadece tek branştan müsabakalara katılım sağlayabilirler. (Tiyatro festivali veya Müzik yarışmasına kayıt olan öğrencilere istisnai olarak Spor, Bilim ve Teknoloji, Çevre ve Sosyal Sorumluluk, Kültür ve Sanat branşlarından herhangi bir branşa daha kayıt yaptırabilir ve katılım sağlayabilirler.)**
  DİP NOT: Takım sporunda yarışacak öğrenci yanlışlıkla bu branşa kayıt olduysa yarışmaya katılmayıp QR kodu okutulmadığı takdirde takım sporlarına kayıt yaptırabilecek ve yarışabilecek.

- **Öğrencilerin yarışma günü etkinlik alanına fotoğraflı öğrenci belgeleri ile gelmeleri gerekmektedir. Öğrenci belgesi olmayan katılımcılar, yarışmaya alınmayacaktır.**

- **Gençlik oyunlarına katılan tüm öğrencilerin yarışma öncesi etkinlik alanına en az 1 tane sorumlu öğretmen ile hazır bulunmaları gerekmektedir. Sorumlu öğretmeni bulunmayan hiçbir katılımcı öğrenci ve takım, kesinlikle yarışmalara dâhil edilmeyecektir.**